

Web designer

(Siti base e introduzione ai siti dinamici)

Contenuti

La creazione delle pagine Web HTML/CSS

1. Studio e analisi dei tag fondamentali:
intestazione, titolo e corpo della pagina
formattazione del testo (font, dimensioni, colori, paragrafi...)
hyperlink e collegamenti (url...)
gestione e inserimento di immagini
creazione di tabelle
form moduli
finestre e frames
2. I fogli di stile (css)
Lavorare con i fogli di stile, gerarchia e sintassi
3. Utilizzare un editor
Utilizzo di Dreamweaver (attraverso la realizzazione di un mini-progetto)
Strutturazione logica di un sito: le directory
Gestione e utilizzo di celle, tabellen e oggetti multimediali

PHOTOSHOP WEB-ORIENTED

4. Introduzione alle peculiarità della grafica web oriented
principali differenze rispetto alla grafica tradizionale
elementi di base di teoria del colore e introduzione ai formati di esportazione delle immagini.
rielaborazione delle immagini e fotocomposizione.
5. Grafica bitmap ed introduzione all'utilizzo di photoshop
Concetti fondamentali di Photoshop
Immagini bitmap e grafica vettoriale
6. Uso degli strumenti
Uso delle palette principali
modificare le dimensioni e la risoluzione di un'immagine
metodi modelli di colore e conversioni tra i metodi di colore
uso degli strumenti di selezione e i tracciati di ritaglio
la modalità maschera veloce
7. Creazione e gestione dei testi
Formattazione e impaginazione base dei testi
Creare effetti sui testi
8. Uso dei livelli
I livelli e le loro proprietà
Le maschere di livello
Gli stili di livello
9. La trasparenza
Applicare le impostazioni di trasparenza
Applicare un contorno sfocato
Creazione di un'ombra esterna

PHP E DATABASE

10. PHP

- riconoscere la struttura di una pagina dinamica
- conoscere gli aspetti procedurali e funzionali del linguaggio
- conoscere le potenzialità di un linguaggio interpretato

11. modificare una pagina statica per renderla dinamica

- includere in una pagina informazioni variabili
- modificare l'aspetto e/o i contenuti in maniera condizionale
- iterare le informazioni
- accedere alle funzioni (pre)definite del linguaggio
- accedere alle risorse informative del linguaggio su Internet

12. SQL

- conoscere la struttura database
- cenni al modello entità - relazione
- Principali comandi SQL

13. PHP + MYSQL

- l'integrazione dell'SQL nel PHP

USABILITA' E ARCHITETTURA DEI SITI WEB

14. Cos'è l'usabilità

- Definizione (norma ISO 9241)
- Introduzione agli standard
- Usabilità e accessibilità

15. Il progetto

- Identificazione di scopi e target del sito: analisi di mercato
- Lo scheletro del sito
- Home page (dove sono? Dove posso andare?)
- La barra di navigazione
- Pagine interne
- Link
- Utilizzo di convenzioni

16. Il contenuto

- Scrivere per il Web: quantità, qualità, pertinenza e chiarezza
- Disposizione e stile del testo
- Archivio e motore interno: la ricerca delle informazioni
- Espedienti visivi

17. Le tecnologie

- Compatibilità: browser, hardware, piattaforme, plug-in...
- Motori di ricerca esterni e indicizzazione
- Flash: uso e abuso
- Mantenimento e ottimizzazione del progetto

18. L'esperienza dell'utente

- Percorso del designer VS percorso dell'utente
- Il "web del visitatore": luogo di sorprese e compromessi
- Sfogliare le pagine, non leggerle

Descrizione del percorso

Complessivamente il corso fornisce strumenti e metodologie per il corretto sviluppo di un sito web dinamico. In questo corso viene prestata particolare attenzione alla creazione dell'interfaccia web utilizzando i più moderni codici di comunicazione e introducendo la possibilità di realizzare delle semplici pagine dinamiche utilizzando il linguaggio di programmazione PHP e MySQL. Il corso analizzerà l'Adobe® Creative Suite® Web, utilizzando i principali applicativi e la loro interazione per un sito web di forte impatto.

Requisiti

Per la partecipazione al corso non è richiesto nessun requisito.

Calendario

Data	Dalle	Alle
lun 25-mag	14:30	17.30
gio 28-mag	14:30	17.30
mer 03-giu	14:30	17.30
ven 05-giu	14:30	17.30
lun 08-giu	14:30	17.30
mer 10-giu	14:30	17.30
lun 15-giu	14:30	17.30

Data	Dalle	Alle
lun 22-giu	14:30	17.30
mer 24-giu	14:30	18.30
lun 29-giu	14:30	18.30
mer 01-lug	14:30	18.30
lun 06-lug	14:30	18.30
gio 08-lug	14:30	18.30
lun 13-lug	14:30	17.30

Durata

Il corso si articola in lezioni teorico pratiche con l'ausilio di un'aula informatica della durata complessiva di 48 ore, le lezioni si svolgeranno tre volte la settimana.

Sede

Laser Soc Coop. Via Callegari, 11 Brescia

Segreteria e iscrizioni

Laser Soc Coop. via Callegari, 11 Brescia tel 030/2807576